

DAFTAR ISI

SAMPUL	
SURAT PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
MOTTO	v
KATA PENGANTAR DAN UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR BAGAN	xiii
DAFTAR GRAFIK	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Definisi Operasional	6
1. Teks Prosedur Model Project Based Learning	6
a. Penentuan Proyek	6
b. Penyusunan Rencana Proyek	7
c. Penyusunan Jadwal	7
d. Pengawasan (<i>Monitoring</i>)	7
e. Penyusunan dan Pengujian Hasil	7
f. Evaluasi Pengalaman Belajar dengan Aplikasi Canva	7
2. Aplikasi Canva	7
C. Rumusan Masalah	8
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	9
1. Manfaat Teoritis	9
2. Manfaat Praktis	9
a. Bagi Peneliti	9
b. Bagi Jurusan	9
c. Bagi Pihak Sekolah	9
d. Bagi Peserta Didik	9
BAB II KAJIAN TEORITIS	11

A.	Hakikat Model Pembelajaran.....	11
B.	Model Pembelajaran <i>Project Based Learning</i> (PjBL).....	13
C.	Model <i>Project Based Learning</i> Menggunakan Aplikasi Canva.....	15
D.	Meningkatkan Kemampuan Menulis Teks Prosedur	17
E.	Meningkatkan Kreativitas Menulis Teks Prosedur Peserta Didik	19
BAB III METODE PENELITIAN.....		22
A.	Metode Penelitian	22
B.	Desain Penelitian	24
C.	Tahapan dan Bentuk Kegiatan Penelitian	29
1.	Persiapan dan Pengumpulan Data (Tahap 1)	30
a.	Analisis Kurikulum	31
b.	Studi Lapangan	42
2.	Pengembangan Draf Produk (Tahap 2).....	43
a.	Penyusunan Perangkat Pembelajaran	43
b.	Penyusunan Desain Produk dan Penggunaan Aplikasi Canva.....	43
c.	Perumusan Sintaks Pembelajaran	44
d.	Penyusunan Instrumen dan Lembar Kerja Peserta Didik	44
3.	Uji Coba Lapangan Skala Kecil dan Proses Validasi (Tahap 3)	44
4.	Uji Coba Lapangan Skala Besar (Tahap 4)	45
5.	Finalisasi Uji Produk (Tahap 5).....	45
D.	Subjek dan Lokasi Penelitian	46
E.	Instrumen Penelitian	47
1.	Non Tes	48
a.	Uji Validitas	48
b.	Angket.....	59
c.	Studi Dokumentasi	65
2.	Tes Tulis	65
F.	Prosedur Pengolahan Data Penelitian.....	66
1.	Validitas	66
2.	Uji Normalitas	67
3.	Uji Korelasi Sample T-test	68
4.	Uji Homogenitas	68
5.	Kriteria Uji Kelayakan	69
6.	Mengukur Efektivitas	70
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		72

A.	Proses Pengembangan Model <i>Project Based Learning</i> (PjBL) dengan Aplikasi Canva pada Pembelajaran Menulis Teks Prosedur dan Kreativitas Siswa Kelas VII SMP	72
1.	Hasil.....	73
2.	Pembahasan.....	75
a.	Pengumpulan Data Penelitian (Tahap 1).....	75
b.	Pengembangan Produk (Tahap 2).....	79
3.	Validasi Ahli dan Revisi	86
4.	Uji Coba Lapangan Skala Kecil (Tahap 3).....	99
e.	Uji Coba Lapangan Skala Besar (Tahap 4)	106
f.	Uji Coba Produk (Tahap 5).....	119
B.	Kelayakan Model <i>Project Based Learning</i> (PjBL) dengan Aplikasi Canva pada Pembelajaran Menulis Teks Prosedur dan Kreativitas Siswa Kelas VII SMP	131
1.	Hasil.....	131
2.	Pembahasan.....	133
C.	Efektivitas Model <i>Project Based Learning</i> (PjBL) dengan Aplikasi Canva dalam Meningkatkan Kemampuan Menulis Teks Prosedur dan Kreativitas Siswa Kelas VII SMP	142
1.	Hasil.....	143
2.	Pembahasan.....	144
BAB V. SIMPULAN DAN SARAN		155
A.	Simpulan.....	155
1.	Pengembangan Model <i>Project Based Learning</i> (Pjbl) dengan Menggunakan Aplikasi Canva Pada Pembelajaran Menulis Teks Prosedur dan Kreativitas Siswa Kelas VII di SMP	155
2.	Kelayakan Model <i>Project Based Learning</i> (PjBL) dengan Menggunakan Aplikasi Canva pada Pembelajaran Menulis Teks Prosedur dan Kreativitas Siswa kelas VII di SMP	157
3.	Efektivitas Model efektivitas model <i>Project Based Learning</i> (PjBL) dengan Menggunakan Aplikasi Canva dalam Meningkatkan Kemampuan Menulis Teks Prosedur dan Kreativitas Menulis Siswa kelas VII di SMP	158
B.	Saran	159
DAFTAR ISI		160
LAMPIRAN		163

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Sintak PjBL (Wena, 2010)	14
Tabel 3. 1 Prosedur Penelitian (Keseluruhan)	27
Tabel 3. 2 ATP Kurikulum Merdeka Fase D (Teks Prosedur).....	31
Tabel 3. 3 Daftar Instrumen Penelitian	47
Tabel 3. 4 Instrumen Validasi Desain Produk Model PjBL	48
Tabel 3. 5 Kisi-kisi Validasi Desain Produk Model PjBL Berbantuan Canva.....	49
Tabel 3. 6 Instrumen Validasi Materi Project Based Learning.....	51
Tabel 3. 7 Instrumen Validasi Modul Ajar	52
Tabel 3. 8 Kisi-kisi Validasi Modul Ajar	55
Tabel 3. 9 Instrumen Validasi Media Project Based Learning	56
Tabel 3. 10 Kisi-kisi Validasi Media Project Based Learning	57
Tabel 3. 11 Instrumen Validasi Guru Bahasa Indonesia	58
Tabel 3. 12 Kisi-kisi Angket Lembar Kerja Peserta Didik	59
Tabel 3. 13 Kisi-kisi Penilaian Siswa terhadap PjBL	60
Tabel 3. 14 Kisi-kisi Penilaian Guru terhadap PjBL.....	61
Tabel 3. 15 Kisi-kisi Keterampilan Menulis Teks	63
Tabel 3. 16 Instrumen Butir Soal.....	64
Tabel 3. 17 Pedoman Skoring	64
Tabel 3. 18 Persentase Validitas Instrumen	65
Tabel 3. 19 Kriteria Validitas Produk	67
Tabel 3. 20 Tabel Skor Kelayakan Instrumen	69
Tabel 3. 21 Tabel Kategori Kelayakan Produk.....	70
Tabel 3. 22 Tabel Kriteria Rata-rata Gain Ternormalisasi	70
Tabel 3. 23 Tafsiran Efektivitas N-Gain.....	71
Tabel 4. 1 Data Kumulatif Asesmen Siswa SMPN 16 Cimahi.....	77
Tabel 4. 2 Sintak Model PjBL dengan Media Canva	80
Tabel 4. 3 Komponen Model Pembelajaran Proyek.....	83
Tabel 4. 4 Kriteria Penskoran Angket Validasi	87
Tabel 4. 5 Kualifikasi Tingkat Kevalidan Berdasarkan Persentase	87
Tabel 4. 6 Hasil Validasi Desain Produk Project Based Learning	88
Tabel 4. 7 Hasil Validasi Modul Ajar Project Based Learning	89
Tabel 4. 8 Hasil Validasi Materi Project Based Learning.....	90
Tabel 4. 9 Hasil Validasi Media Project Based Learning	91
Tabel 4. 10 Hasil Validasi LKPD Project Based Learning.....	92
Tabel 4. 11 Hasil Validasi Siswa terhadap Project Based Learning	93
Tabel 4. 12 Hasil Validasi Relevansi Guru terhadap Pembelajaran.....	94
Tabel 4. 13 Hasil Validasi Guru terhadap Project Based Learning.....	95

Tabel 4. 14 Hasil Validasi Instrumen Kreativitas Menulis Siswa	96
Tabel 4. 15 Hasil Validasi Instrumen Keterampilan Menulis Siswa	97
Tabel 4. 16 Hasil Validasi Butir Soal	97
Tabel 4. 17 Rekapitulasi Validasi Ahli	98
Tabel 4. 18 Hasil Asesmen Uji Terbatas	100
Tabel 4. 19 Rekapitulasi Asesmen Formatif Uji Terbatas	101
Tabel 4. 20 Rata-rata dan Standar Deviasi Uji Terbatas	102
Tabel 4. 21 Uji Normalitas Data Uji Terbatas	103
Tabel 4. 22 Uji Paired Sample Test Uji Terbatas	104
Tabel 4. 23 Uji Wilcoxon Uji Terbatas	105
Tabel 4. 24 Hasil Perbandingan Uji Paired Sample Test dan Wilcoxon	106
Tabel 4. 25 Hasil Asesmen Uji Luas (Kelas Eksperimen)	107
Tabel 4. 26 Hasil Asesmen Uji Luas (Kelas Kontrol)	108
Tabel 4. 27 Rekapitulasi Asesmen Formatif Uji Luas	109
Tabel 4. 28 Rata-rata dan Standar Deviasi Uji Luas	111
Tabel 4. 29 Uji Normalitas Data Uji Luas	114
Tabel 4. 30 Uji Wilcoxon Uji Luas	115
Tabel 4. 31 Uji Homogenitas Uji Luas	117
Tabel 4. 32 Uji Mann Whitney Uji Luas	118
Tabel 4. 33 Hasil Asesmen Uji Produk (Kelas Eksperimen)	119
Tabel 4. 34 Hasil Asesmen Uji Produk (Kelas Kontrol)	120
Tabel 4. 35 Rekapitulasi Asesmen Formatif Uji Produk	122
Tabel 4. 36 Rata-rata dan Standar Deviasi Uji Produk	124
Tabel 4. 37 Uji Normalitas Data Uji Produk	127
Tabel 4. 38 Uji Wilcoxon Uji Produk	128
Tabel 4. 39 Uji Homogenitas Uji Produk	129
Tabel 4. 40 Uji Mann Whitney Uji Produk	130
Tabel 4. 41 Persentase Kategori Kelayakan	133
Tabel 4. 42 Penilaian Guru terhadap PjBL	133
Tabel 4. 43 Penilaian Siswa terhadap PjBL (Uji Terbatas)	134
Tabel 4. 44 Penilaian Siswa terhadap PjBL (Uji Luas)	135
Tabel 4. 45 Penilaian Siswa terhadap PjBL (Uji Produk)	136
Tabel 4. 46 Rata-rata Penilaian Siswa terhadap PjBL	137
Tabel 4. 47 Rata-rata Kemampuan Menulis Teks Prosedur	137
Tabel 4. 48 Penilaian Siswa terhadap Peningkatan Kreativitas Menulis	138
Tabel 4. 49 Penilaian Siswa terhadap Peningkatan Kreativitas Menulis	139
Tabel 4. 50 Penilaian Siswa terhadap Peningkatan Kreativitas Menulis	140
Tabel 4. 51 Rata-rata Kreativitas Menulis Teks Prosedur	141
Tabel 4. 52 Tafsiran NGain Score	144
Tabel 4. 53 Tafsiran NGain Percent	145
Tabel 4. 54 NGain Uji Terbatas	145
Tabel 4. 55 NGain Uji Luas	147
Tabel 4. 56 NGain Uji Produk	150

DAFTAR BAGAN

Bagan 3. 1 Alur Pengembangan Borg dan Gall (1983)	24
Bagan 3. 2 Alur Penyederhanaan Borg dan Gall (1983)	30

DAFTAR GRAFIK

Grafik 4. 1 Rata-rata dan Standar Deviasi Uji Terbatas	103
Grafik 4. 2 Rata-rata dan Standar Deviasi Uji Luas	114
Grafik 4. 3 Rata-rata dan Standar Deviasi Uji Produk	126

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Creativity Intersecton	20
---	-----------