

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan terhadap pengembangan media permainan ular tangga terhadap keputusan karier peserta didik kelas XII di SMAN 2 Padalarang, maka dapat disimpulkan:

1. Proses pengembangan produk yang dilakukan oleh peneliti berjalan dengan baik, hasil penilaian produk yang dilakukan oleh para ahli pun mendapatkan nilai yang sangat baik dan tidak ada revisi yang dapat mengubah produk yang dikembangkan. Para ahli memberikan saran dan juga masukan terkait desain ular tangga dan juga kartu dari produk yang dikembangkan oleh peneliti.
2. Kelayakan dari para ahli dan praktisi berjalan dengan baik dan mendapatkan nilai yang sangat memuaskan terkait dengan media dan juga materi yang digunakan dalam produk yang dikembangkan. Adapun skor presentase yang diperoleh dari penilaian ahli media sebesar 91,7%, penilaian dari ahli materi sebesar 92,7%, dan penilaian dari praktisi sebesar 95,2% sehingga nilai rata-rata skor penilaian yang diperoleh sebesar 93,2%.
3. Berdasarkan produk yang telah dikembangkan oleh peneliti dilakukan dua kali, uji efektifitas pertama dilakukan dalam uji coba skala kecil kepada 7 orang siswa dan mendapatkan presentase sebesar 87,1% dan uji efektifitas kedua dilakukan dalam uji coba skala besar kepada 30 orang peserta didik dan mendapatkan hasil sebesar 87,9%. Sehingga nilai rata-rata presentase

yang diperoleh sebesar 87,5% atau berada dalam kategori valid tanpa perlu revisi.

4. Hasil uji efektifitas dari hasil angket yang telah dikerjakan oleh peserta didik mendapatkan hasil bahwa dalam uji skala kecil yang dilakukan 6 dari 7 orang peserta didik mendapatkan kategori rendah dan 1 orang berada dalam kategori sangat rendah, setelah bimbingan kelompok terkait dengan produk yang dikembangkan dilakukan mendapatkan hasil 6 dari 7 orang peserta didik berada dalam kategori tinggi dan 1 orang berada dalam kategori sangat tinggi. Sedangkan dalam uji coba skala besar yang dilakukan pada awalnya 19 dari 30 peserta didik berada dalam kategori rendah dan 11 orang peserta didik berada dalam kategori sangat rendah, setelah dilakukannya bimbingan kelompok dengan menggunakan teknik permainan yaitu ular tangga mendapatkan hasil 25 dari 30 orang peserta didik mendapatkan hasil tinggi dan 5 orang peserta didik berada dalam kategori sangat tinggi.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, maka ada beberapa saran yang dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan yaitu:

1. Kepala Sekolah

Bagi kepala sekolah agar dapat merumuskan mengenai kebijakan dalam memberikan dua jam pelajaran efektif masuk kelas untuk memberikan layanan bimbingan dan konseling yang disesuaikan dengan model pelajaran bermutu.

2. Guru Bimbingan dan Konseling

Bagi guru bimbingan dan konseling diharapkan dapat mengaplikasikan layanan bimbingan karier kepada seluruh peserta didik untuk dapat memahami dan juga mengembangkan keputusan karier dari peserta didik.

3. Mahasiswa (peneliti selanjutnya)

Bagi mahasiswa (peneliti selanjutnya), hasil penelitian ini dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan dan dapat melanjutkan penelitian. Selain itu, mahasiswa (peneliti selanjutnya) juga dapat mengembangkan kembali penelitian mengenai faktor-faktor lain yang dapat mempengaruhi kemampuan dalam pengambilan keputusan karier.