

DAFTAR PUSTAKA

- Adrin D Kuatan, R. F. (2024). Efektivitas Metode Role Playing Dalam Meningkatkan Hasil Belajar PPKn Pada Siswa Kelas V SDN Tolokibit.
- Afifuddin & Saebani, B. A. (2018). *Model Penelitian Kualitatif*. Bandung: CV. Pustaka Setia.
- Aisyah, R., & Muliati, I. (2023). Pengaruh Model Role Playing Terhadap Hasil Belajar Siswa. *An-Nuha: Jurnal Pendidikan Islam*, 344.
- Ali Mustadi, D. (2020). *Landasan Pendidikan Sekolah Dasar*. Yogyakarta: UNY Press.
- Alpian, Y., Anggraeni, S. W., Wiharti, U., & Soleha, N. M. (2019). PENTINGNYA PENDIDIKAN BAGI MANUSIA. *Jurnal Buana Pengabdian*, 66-72.
- Ambarwati, Y., & Apriandi, D. (2023). MENINGKATKAN HASIL BELAJAR IPAS SISWA PADA KURIKULUM MERDEKA MELALUI MODEL PEMBELAJARAN ROLE PLAYING. 08.
- Anderson, L. &. (2015). *Kerangka Landasan untuk Pembelajaran, Pengajaran, dan Assesmen. Revisi Taksonomi Pendidikan Bloom*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Anggriani, R. &. (2018). Keefektifan metode role playing terhadap keaktifan dan kerja sama siswa dalam pembelajaran IPS. *Sosial: Jurnal Pendidikan IPS*, 212-221.

- Aprilisyani, Ratika Lovina. (2021). Eksperimentasi Layanan Konseling Individu Melalui Teknik Role playing Terhadap Peningkatan Kepercayaan Diri Peserta Didik Kelas VII Di SMP Segeri 7 Bandar Lampung.
- Arikunto. (2016). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta.
- Auralika, L., Halidjah, S., & Pranata, R. (2024). Pengaruh Model Role Playing dalam Pembelajaran Tematik terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V Sekolah Dasar Negeri 34 Pontianak Selatan.
- Basnah, Johari, I., & Yori, M. (2024). Penerapan Model Pembelajaran Prediction Guide Terhadap Kemampuan Menulis Teks Resensi Pasa Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Tanoh Alas Tahun Pembelajaran 2023/2024. *Jurnal Ilmu Pendidikan dan Pengajaran*, 91-99.
- Basri, N. (2023). MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PKN MATERI HAK DAN KEWAJIBAN DI SEKOLAH DENGAN MENGGUNAKAN METODE PEMBELAJARAN ROLE PLAYING SISWA KELAS III SD NEGERI 26 KOTA TERNATE. *jurnal PENDAS: Pendidikan Dasar*, 54-66.
- Desy, D. (2019). Penerapan Metode Bermain Peran Konsep Dasar PKn MI/SD untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Mahasiswa PGMI UNISKA MAB Banjarmasin. . *Al-Madrasah: Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*,, 207.
- Fatimah, S. (2017). Analisis Pemahaman konsep IPA Berdasarkan Motivasi Belajar, Keterampilan Proses Sains, Kemampuan Multirepresentasi, Jenis Kelamin, Dan Latar Belakang Sekolah Mahasiswa Calon Guru SD. *Jurnal Inovasi Pendidikan dan Pembelajaran*, 59.

- Galih, d. (2023). Strategi Pengelolaan Kelas Melalui Penerapan Metode Role Playing Dalam Meningkatkan Partisipasi Siswa Di Kelas 3 MI Nihayatul Amal 2 Purwasari. . *Jurnal Penelitian, Pendidikan dan Pengajaran: JPPP*.
- Harahap, S. D. (2018).
- Hidayat, M. (2021). ANALISIS PERBANDINGAN KINERJA KEUANGAN DAN NILAI PERUSAHAAN SEBELUM DAN DISAAT PANDEMI COVID 19. . *Measurement Jurnal Akuntansi*, 9-17.
- Istarani. (2020). *Model Pembelajaran Inovatif*. Medan: Media Persada.
- Karnia, N., Lestari, J. R., Agung, L., Riani, M. A., & Pratama, M. G. (2023). Strategi Pengelolaan Kelas Melalui Penerapan Metode Role Playing Dalam Meningkatkan Partisipasi Siswa Di Kelas 3 MI Nihayatul Amal 2 Purwasari. *Jurnal Penelitian, Pendidikan dan Pengajaran (JPPP)*, 121-136.
- Kartika, E. (2018). Peningkatan Sikap Menghargai Pendapat dan Prestasi Belajar Menggunakan VCT.
- Kertia, N. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Role Playing untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X AP1 Pada Pelajaran PPKn. *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran*, 25.
- Kristin, F. (2018). META-ANALISIS PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN ROLE PLaying teradap asil belajar IPS. *REFLEKSI EDUKATIKA*, 173-176.
- Kristin, F. (2018). Meta-Analisis Pengaruh Model Pembelajaran Role Playing Terhadap Hasil Belajar IPS. *Jurnal Refleksi Edukatika*, 172.
- Kurniawan, H. (2021). *Pengantar Praktis Instrumen Penelitian*. Sleman: CV. Budi Utama.

- Latipah, L. (t.thn.). PENINGKATAN PEMAHAMAN KONSEP IPS MELALUI METODE ROLE PLAYING DI KELAS TINGGI SEKOLAH DASAR.
- Mardiani, D., & Silviana, D. (2021). Perbandingan Kemampuan Pemahaman Matematis . *Plus Minus Jurnal Pendidikan Matematika Siswa melalui Mood-Understand-Recall-Digest-Expand-Review dan Discovery Learning*, 291-302.
- Marlia, S., Ridwan, A. F., & Priatna, A. (2018). Penerapan Metode Pembelajaran Role Playing Untuk Meningkatkan Sikap Toleransi Keragaman Suku Bangsa dan Budaya Kelas V. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* , 186-211.
- Montolalu, C. E., & Langi, Y. A. (2018). Pengaruh Pelatihan Dasar Komputer dan Uji Teknologi Informasi bagi Guru-Guru dengan Uji-T Berpasangan (Paires Sample T-Test). *Jurnal matematika dan aplikasi deCartesiaN*, 44-46.
- Murnailis. (2023). Peningkatan Hasil Belajar Matematika melalui Strategi Pembelajaran Berbasis Masalah (SPBM) di Kelas VI.a SDN 07 Sungai AurKabupaten Pasaman Barat. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 1717-1723.
- Mutmainah, M., Aunurrahman, A., & Warneri, W. (2021). Efektivitas Penggunaan E-Modul Terhadap Hasil Belajar Kognitif Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Di Madrasah Tsanawiyah. *Jurnal Basicedu*, 1625-1631.
- Nahdi, D. S. (2018). Upaya Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Melalui Penerapan Metode Demonstrasi Pada Mata Pelajaran IPA. *Jurnal Cakrawala Pendas*, 10.

- Naibaho, Y., Tajung, D. S., & Simrmata, E. J. (2021). PENERAPAN MODEL ROLE PLAYING UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA TEMA DAERAH TEMPAT TINGGALKU DI KELAS IV SD SWASTA ADVEN TIMBANG DELI. *PRIMARY: JURNAL PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR*, 1471-1481.
- Nomleni, F. T., & Manu, T. S. (2018). Pengembangan Media Audio Visual dan Alat Peraga dalam Meningkatkan Pemahaman Konsep dan Pemecahan Masalah. *Scolaria Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 219-230.
- Nurhasanah, I. A., Sunjana, A., & Sudin, A. (2016). Penerapan Metode Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Hubungan Makhluk Hidup Dengan Lingkungannya. *Jurnal Pena Ilmiah*, 611-620.
- Nurjanah, S. (2022). Menciptakan Suasana Pembelajaran yang Menyenangkan Melalui Metode Tanya Jawab.
- Nuroni, A. (2023). PENERAPAN ROLE PLAYING PADA MATERI ZAKAT UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA DI KELAS X E MAN 1 CIANJUR.
- Palin, S., Sari, R., Bakar, R. M., Suraya, S, L. L., Indah, N., . . . Sholihan. (2023). *Belajar & Pembelajaran*. Sumatera Utara: PT. Mifandi Mandiri Digital.
- Pilu, R., & Masse, A. K. (2020). Keefektifan Pengajaran Bahasa Indonesia Siswa SD Dengan Menggunakan Model Role Play.
- Pratiwi, I., Dkk. (2018). Metode Role Playing Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas Rendah Sdn Kupang Curahdami Bondowoso. *Jurnal Unej ac. Id.*, 84-91.

- Putri, & Palupi, I. (2018). Pendidikan Karakter Pada Anak Sekolah Dasar di Era Digital. *Junal Pendidikan Dasar*, 38.
- Rahayu, T. P. (2019). *Pelaku Kegiatan Ekonomi*. Semarang: ALPRIN.
- Rahayu, Y., & Pujiastuti, H. (2018). Analisis Kemampuan Pemahaman Matematis Siswa Pada Materi Himpunan : Studi Kasus di SMP Negeri1 Cibadak. *Symmetry Pasundan Journal of Research in Mathematics Learning and Education*, 93-102.
- Ramadani, P. A. (2023). URGENSI METODE ROLE PLAYINGPADA PEMBELAJARAN BAHASA NDONESIA DISEKOLAH DASAR BERBASISMERDEKA BELAJAR. 165-176.
- Setyawan , D.; Samino, S.R; Fikri.K;. (2018). Penerapan Bahan Ajar Musik Berbasis Pendekatan Proses Pada Materi Teori Musik Dasar Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Siswa. *Jurnal Mitra Pendidikan*, 1019-1031.
- Sihaloho, M. S., Sihombing, D. J., & Ginting, F. Y. (2024). MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS SISWA SD MELALUI PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN ROLE PLAYING. *ADIBA: JOURNALOF EDUCATION*, 544-549.
- Suciati, S. (2021). Upaya Peningkatan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Materi Tentang Jati Diri (Talking About Self) melalui Penerapan Metode Role Playing (Bermain Peran) di Kelas X IPA.1 SMAN 4 Kota Bima Semester Ganjil Tahun Pelajaran 2020/2021 . *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Indonesia (JPPI)*, 157176.

- Sundari, K., & Andriana, S. (2018). Upaya Mneingkatkan Pemahaman Konsep Siswa Melalui Model Artikulasi Pada Mata Pelajaran IPS Di Kelas V SDIT An-Nadwah Bekasi. *Pedagogik*, 109-116.
- Syahroni, M. (2020). PELATIHAN IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF GUNA PENINGKATAN MUTU PEMBELAJARAN JARAK JAUH. . *International Journal of Community Service Learning*.
- Valentina, N. P. (2021). Video Pembelajaran Animasi Berbasis Role Playing Tema Profesi pada Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha*, 231.
- Wicaksono, A. d. (2016). Teori Pembelajaran Bahasa. Dalam *Suatu catatan Singkat Edisi Revisi Yogyakarta*. Jakarta: Garudhawaca Peningkatan Profesionalitas Guru. Kata Pena.
- Wicaksono, dkk. (2016). Teori Pembelajaran Bahasa. Dalam *Suatu Catatan Singkat*. Jakarta: Garudhawac.
- Yonanda, D. (2017). Peningkatan Pemahaman Siswa Mata Pelajaran PKn Tentang Sistem Pemerintahan Melalui Metode M2M (Mind Mapping) Kelas IV MI Mambaul Ulum Tegalgondo Karangploso Malang. *Jurnal Cakrawala Pendas*, 53-63.
- Yusnan, M. (2021). PENGARUH MANAJEMEN WAKTU BELAJAR TERHADAP EFIKASI DIRI DAN MOTIVASI BELAJAR SISWA SEKOLAH DASAR.