

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan pembahasan penelitian dengan berjudul "Meningkatkan Keterampilan Motorik Halus Anak Melalui Kegiatan *Finger Painting* Pada Anak Usia Dini" maka disimpulkan.

1. Proses penerapan kegiatan *finger painting* di TK Riyadhul Huda dilaksanakan pada kegiatan inti, yang disesuaikan dengan tema pembelajaran. kegiatan *finger painting* memudahkan guru dalam menyampaikan pembelajaran karena dengan media yang mudah, unik dan menarik sehingga membuat peserta didik lebih antusias semangat dalam pembelajaran. Sebelum melakukan kegiatan *finger painting* tidak ada peningkatan terhadap kemampuan motorik halus. Setelah dilakukan 8 kali pengamatan terjadi peningkatan dalam keterampilan motorik halus seluruh kelompok A setelah melakukan kegiatan pembelajaran menggunakan *finger painting*
2. Kendala yang dihadapi guru terkait proses pelaksanaan menggunakan kegiatan *finger painting* yaitu terbagi menjadi 2 pertama yaitu faktor internal, dimana guru belum terbiasa menggunakan media yg lain, karena selama ini guru hanya fokus pada pemanfaatan media konvensional seperti menggunakan LKA yang sesuai dengan tema yang digunakan pada saat itu. Kedua adalah faktor eksternal, dimana sarana dan prasarana sekolah juga belum memadai untuk dilakukan dalam pembelajaran.

3. Efektivitas penerapan kegiatan *finger painting* untuk meningkatkan keterampilan motorik halus jika dilihat dari peningkatan kemampuan motorik peserta didik terdapat peningkatan pada anak kelompok A terlihat perbedaan yang signifikan dari sebelum dan sesudah melakukan *finger painting*. Karena berdasarkan hasil perhitungan terhadap 5 indikator atau pertanyaan dalam angket observasi dalam penelitian ini yang berkaitan dengan meningkatkan kemampuan motorik halus melalui kegiatan *finger painting* pada Anak Usia Dini (kelompok A) kepada 10 responden (anak) dengan jumlah rata-rata dalam kategori “sangat efektif”.

B. Saran

Peneliti Mengkajikan Beberapa Saran :

1. Bagi Guru

Guru hendaknya lebih kreatif dalam penggunaan media pembelajaran yang berkaitan dengan meningkatkan keterampilan motorik halus agar tercipta suasana yang menyenangkan dan dapat menumbuhkan minat anak, serta guru dapat memberikan motivasi kepada peserta didik supaya lebih aktif dalam pembelajaran. Guru sebaiknya melanjutkan penggunaan metode dan media yang telah digunakan saat penelitian untuk pembelajaran dalam meningkatkan keterampilan motorik halus anak. Dan diharapkan kegiatan *finger painting* ini dilaksanakan untuk meningkatkan kualitas guru yang kreatif dalam setiap kegiatan pembelajaran.

2. Kepada Sekolah

Hendaknya dapat menambahkan ragam media untuk pembelajaran salah satunya menambahkan media untuk kegiatan *finger painting*. Dan diharapkan dengan kegiatan ini mampu melaksanakan kegiatan yang lebih kreatif, aktif dan menyenangkan.

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Bagi peneliti selanjutnya, saran yang yang dapat diberikan semoga dapat memberikan gambaran yang lebih jelas dari penelitian ini.