

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil penelitian mengenai pengembangan bahan ajar pada materi bangun ruang sisi datar prisma dan limas dengan menggunakan *Problem Based Learning* berbantuan media *construct 2 Software*, dapat disimpulkan bahwa:

1. Pengembangan bahan ajar pada materi bangun ruang sisi datar prisma dan limas dengan menggunakan *Problem Based Learning* berbantuan media *construct 2 Software* yang dihasilkan telah dikembangkan berdasarkan tahapan R&D pada model Borg and Gall memiliki kualitas valid, praktis, sehingga layak diujicobakan dalam proses pembelajaran.
2. Respons guru dan peserta didik terhadap bahan ajar berbantuan media *construct 2 Software* dengan *problem based learning* positif dan sangat baik.
3. Kendala yang dihadapi saat melakukan pengembangan bahan ajar berbantuan media *construct 2 Software* dengan *problem based learning* yaitu peneliti kesulitan memasukan audio pada media yang dikembangkan, untuk guru dan peserta didik berjalan baik dalam kegiatan pembelajaran.
4. Peningkatan kemampuan berpikir kritis matematis yang pembelajarannya menggunakan bahan ajar berbantuan media *construct 2 Software* dengan *problem based learning* lebih baik daripada pembelajaran yang menggunakan pembelajaran biasa, dengan kategori sedang pada kelas kontrol dan kategori tinggi pada kelas eksperimen.

5. Peningkatan *Mathematical Habits of Mind* (kebiasaan berpikir matematis)

peserta didik yang pembelajarannya menggunakan bahan ajar berbantuan media *construct 2 Software* dengan *problem based learning* lebih baik dari pada peserta didik yang menggunakan pembelajaran biasa.

## **B. SARAN**

Berdasarkan kesimpulan di atas, saran yang diajukan yaitu:

1. Pembelajaran menggunakan *Problem Based Learning* berbantuan media *Construct 2 Software* menjadi salah satu alternatif dalam pembelajaran di sekolah, khususnya untuk meningkatkan kemampuan berpikir kritis dan *Mathematical Habits of Mind* peserta didik.
2. Bahan ajar yang dikembangkan dengan *Problem Based Learning* berbantuan media *Construct 2 Software* dapat dijadikan acuan untuk pengembangan bahan ajar pada materi lainnya khususnya bidang studi matematika.