BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis data dan pembahasan yang telah dilakukan dapat disimpulan sebagai berikut:

- 1. Pengembangan media kartu huruf dikembangkan sesuai dengan kebutuhan kemampuan keaksaraan di PAUD Delima 1 yang memiliki bervariatif, sehingga media kartu hruuf ini media yang digunakan untuk meningkatkan kemampuan keaksaraan pada anak kelompok A (usia 4-5 tahun) dan perancangan media kartu huruf untuk kemampuan keaksaraan di PAUD Delima 1 berupa design produk yang telah disesuaikan dengan kebutuhan peserta didik seperti mendesign media kartu huruf dengan memilih konsep pengenalan huruf melalui kartu huruf yang bertuliskan huruf abjad besar dan kecil dan dadu yang berisikan huruf vocal. Pemilihan warna serta pemilihan gambar yang menarik juga dilakukan untuk menambah motivasi dan minat belajar anak serta dapat membantu pemahaman anak. Bahan yang digunakan untuk membuat media kartu huruf ini berkualitas dan aman digunakan untuk anak.
- Validasi media kartu huruf untuk kemampuan keaksaraan memenuhi kriteria valid baik dari segi materi maupun kelayakan media dengan persentase 71,25%. Sedangkan Praktisi media kartu huruf memenuhi

kriteria dengan persentase 75,3%. Kemudian hasil uji coba terbatas pada 4 anak mendapatkan skor rata-rata 92% yang masuk dalam kategori "Berkembang Sangat Baik" dan untuk hasil uji coba luas pada 8 anak mendapatkan skor rata-rata 97% yang masuk dalam kategori "Berkembang Sangat Baik". Berdasarkan, uji coba terbatas dan uji coba luas dapat disimpulkan bahwa produk yang berupa media kartu huruf layak digunakan untuk meningkatkan kemampuan keaksaraan kelompok.

B. Saran

Beberapa hal yang menjadi saran dan hasil penelitian sebagai berikut :

1. Bagi Kepala Sekolah

Kepala Sekolah hendaknya memberikan sosialisasi kepada guru tentang pentingnya penggunaan media dalam proses pembelajaran dan melibatkan anak secara langsung pada setiap kegiatan pembelajaran.

2. Bagi Guru

Guru hendaknya lebih kreatif dalam penggunaan media pembelajaran seperti salah satu contohnya membuat media kartu huruf untuk kegiatan pembelajaran untuk kemampuan keaksaraan.