

ABSTRAK

PENGEMBANGAN MEDIA ANIMASI DIGITAL BERBASIS TEMA KELUARGA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERCERITA KELOMPOK A DI KB GEMINTANG INDONESIA BANDUNG

Penelitian ini merupakan penelitian *R&D* yang mengadopsi pengembangan dari *Borg and Gall*, subjek dalam penelitian ini adalah anak kelompok A KB Gemintang Indonesia Kota Bandung dengan pengumpulan data berupa angket yang divalidasi oleh ahli materi, ahli media, dan praktisi/ guru di KB Gemintang Indonesia Kota Bandung untuk menguji kelayakan dari media animasi digital. Untuk menguji kualitas dan respon peserta didik dan pendidik peneliti melakukan observasi melalui uji coba terbatas dan uji coba luas serta wawancara terhadap guru kelompok A di KB Gemintang Indonesia. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media animasi digital berbasis tema keluarga sebagai media pembelajaran dalam meningkatkan kemampuan bercerita anak usia dini, mengetahui kelayakan media animasi digital berbasis tema keluarga, mengetahui respon guru dan peserta didik terhadap media animasi digital berbasis tema keluarga, dan untuk mengetahui peningkatan kemampuan bercerita anak kelompok A di KB Gemintang Indonesia yang pembelajarannya menggunakan media animasi digital berbasis tema keluarga. Penelitian ini menghasilkan sebuah produk berupa media animasi digital sebagai media pembelajaran. Berdasarkan hasil validasi ahli materi 1 mendapatkan persentase 92,8% dan ahli materi 2 mendapatkan persentase 97% dengan kategori penilaian sangat layak, hasil validasi ahli media 1 mendapatkan persentase 93% dan ahli media 2 yaitu 91,5% dengan kategori penilaian adalah sangat layak, hasil validasi praktisi mendapatkan persentase 90,62% dengan kategori penilaian sangat layak, dengan peningkatan kemampuan bercerita dari hasil uji coba terbatas mendapatkan persentase 85% dan uji coba luas 97%. Terjadi peningkatan sebesar 7% sehingga dari hasil penelitian yang telah dilakukan menunjukkan bahwa pengembangan media animasi digital berbasis tema keluarga dapat meningkatkan kemampuan bercerita anak kelompok A di KB Gemintang Indonesia.

Kata Kunci : Pengembangan media, animasi digital, kemampuan bercerita .