

BAB V

PENUTUP

C. Simpulan

Berdasarkan data hasil penelitian tentang masalah yang dirumuskan pada BAB I. dalam batas-batas tertentu setelah melalui uji coba terbatas dan uji coba luas pada pengembangan media video animasi dengan tema keluarga untuk meningkatkan kemampuan bercerita anak kelompok A di KB Gemintang Indonesia dapat terjawab secara signifikan pada bukti empirik pada paparan berikut:

Telah dikembangkan sebuah produk berupa video animasi dengan tema keluarga untuk meningkatkan kemampuan bercerita anak usia dini, media video animasi ini menggunakan dibuat dengan aplikasi canva, capcut youcut dan menjadikannya sebuah video animasi yang disukai oleh anak dengan tema keluarga. Dengan kegiatan pembelajaran melalui video animasi digital dengan tema keluarga dapat meningkatkan kemampuan bercerita pada anak kelompok A usia 4-5 tahun.

Rata-rata penilain validator ahli materi 1 mendapatkan persentase kelayakan sebesar 92,8% sehingga penilaian yang dicapai validator ahli materi mendapatkan kategori “Sangat Layak”. Rata-rata penilain validator ahli materi 2 mendapatkan persentase kelayakan sebesar 97% sehingga penilaian yang dicapai validator ahli materi mendapatkan kategori “Sangat Layak”. Rata-rata penilain validator ahli media 1 mendapatkan persentase kelayakan sebesar 93% sehingga penilaian yang dicapai validator ahli media mendapatkan kategori “Sangat Layak”, rata-rata penilain validator ahli media 2 mendapatkan persentase kelayakan sebesar 91,5% sehingga penilaian yang dicapai validator ahli media mendapatkan kategori “Sangat Layak”. Rata-rata penilain guru mendapatkan persentase kelayakan sebesar 90,62 % sehingga penilaian yang dicapai oleh guru mendapatkan kategori “Sangat Layak”. Penilain uji coba terbatas mendapatkan

persentase kelayakan sebesar 85% sehingga penilaian yang dicapai pada uji coba terbatas mendapatkan kategori “Sangat Layak”.

Peningkatan kemampuan bercerita anak kelompok A di KB Gemintang Indonesia yang pembelajarannya menggunakan media video animasi digital tema keluarga berdasarkan hasil observasi pada uji coba terbatas berada pada persentase 86% dan pada uji coba luas berada pada persentase 94%. Terjadi peningkatan kemampuan kemampuan bercerita anak kelompok A dari hasil uji coba terbatas dengan uji coba luas sebesar 8%. Sehingga dapat disimpulkan bahwa pengembangan media video animasi digital dengan berbasis tema keluarga dapat meningkatkan kemampuan bercerita anak kelompok A di KB Gemintang Indonesia. Media video animasi digital tema keluarga ini dinilai sangat membantu dalam proses pembelajaran khususnya dalam meningkatkan kemampuan bercerita anak kelompok A di KB Gemintang Indonesia. Hal ini terlihat saat anak lebih semangat dan antusias saat mengikuti proses pembelajaran dengan menggunakan media video animasi digital. Faktor yang mendukung dalam kegiatan pembelajaran menggunakan media animasi digital salah satu nya adalah diperlukan media lain yang mendukung seperti infocus, layar / slide, laptop, soundsystem. Agar kegiatan menonton lebih menarik, atau bisa juga menggunakan TV digital, animasi digital yang sudah dimasukan ke dalam laptop bisa langsung di tonton oleh anak-anak melalui TV digital tersebut. Faktor penghambat nya adalah apabila sebuah sekolah tidak memiliki kelengkapan yang mendukung untuk menggunakan media digital animasi, bisa langsung dari HP namun terlalu kecil ukuran nya.

D. Saran

Penelitian dan pengembangan media video animasi digital masih memerlukan tindak lanjut agar diperoleh media pembelajaran yang berkualitas dan dapat digunakan dalam pembelajaran, peneliti menyarankan :

1. Bagi penulis dapat mengembangkan media pembelajaran berupa media video animasi digital dengan tema atau model pembelajaran lainnya sehingga dapat meningkatkan efektivitas pembelajaran.
2. Bagi pembaca dapat melakukan pengembangan lebih lanjut terhadap media pembelajaran terutama media video animasi digital agar dapat dihasilkan produk yang inovatif untuk digunakan dalam pembelajaran.
3. Bagi guru dapat menerapkan media video animasi digital dalam pembelajaran sehingga perkembangan anak berkembang secara optimal.