

ABSTRAK

Kedisiplinan merupakan karakter yang perlu ditanamkan sejak dini. Permasalahan kedisiplinan di lingkungan sekolah salah satunya adalah anak terlambat masuk sekolah atau tidak mendengarkan petunjuk dan petunjuk guru karena media yang digunakan tidak menarik bagi mereka. Salah satu media yang dapat digunakan adalah media aplikasi *wheel of names* yang menarik perhatian anak-anak karena dapat dilengkapi gambar dan warna. Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk mengetahui implementasi aplikasi *wheel of names* dalam pengembangan nilai karakter disiplin anak usia dini di Kober Istiqomah. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Mix Methode* dengan desain penelitian *Exploratory Sequential Design*. Pada desain ini tahap pertama yang dilakukan adalah mengumpulkan data kualitatif kemudian dilanjutkan dengan pengumpulan data kuantitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa Deskripsi implementasi aplikasi *wheel of names* dalam proses pembelajaran yaitu indikator 1 dengan nilai rata-rata 3,8, indikator 2 dengan nilai rata-rata 4, indikator 3 yaitu dengan nilai rata-rata 3,9, indikator 4 yaitu dengan nilai rata-rata 3,8, dan indikator 5 yaitu dengan nilai rata-rata 3,7. Deskripsi kendala guru dan anak dalam mengimplementasikan aplikasi *wheel of names* dalam pengembangan nilai karakter disiplin, yaitu sulitnya jaringan, kemampuan guru sendiri, dan fasilitas yang belum memadai. Deskripsi nilai karakter disiplin anak yang menggunakan *wheel of names* pada pembelajarannya lebih baik daripada yang pembelajarannya tidak menggunakan *wheel of names*, yaitu dengan tingkat efektivitas sebesar 96 yang termasuk dalam kategori sangat efektif.

Kata kunci : Karakter disiplin; *Wheel of names*; Anak usia dini;