KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan Hidayah-Nya, diberikan kesehatan dan kekuatan, sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal tesis ini dengan judul “Penerapan Metode Gamifikasi Untuk Meningkatkan Kemampuan Berbahasa Indonesia dan Motivasi Belajar Bagi Siswa BIPA.” Sholawat serta salam senantiasa dilimpahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW.

Penulis menyadari bahwa dalam penelitian ini tidak terlepas dari bimbingan, motivasi, saran, doa, serta bantuan dari segi apapun. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. H. Heris Hendriana, M. Pd, selaku Direktur Pasca Sarjana dan Dosen Pembimbing Pertama
2. Dr. Hj. Teti Sobari, M. Pd, selaku Dekan Fakultas Pendidikan Bahasa dan Dosen Pembimbing Kedua
3. Prof. Dr. Hj. Euis Eti Rohaeti, M. Pd, selaku Rektor IKIP Siliwangi
4. Dr. Ika Mustika, M. Pd, selaku Ketua Program Studi Magister Pendidikan Bahasa Indonesia
5. Dida Firmansyah, M. Pd, selaku Sekretaris Pascasarjana
6. Bapak Dr. Reka Yuda Mahardika, M.Pd selaku Sekretaris S2 Prodi PB. Indonesia
7. Mr. Michael Berry dan Mrs. Marci Russell, selaku Kepala Sekolah di Bandung Independent School. Pak Dadan, Ibu Rima, Pak Asep, Ibu Kia, yang selalu memberikan dukungan, doa, serta kerjasamanya yang luar biasa dalam supervisi kelas
8. Teman-teman seperjuangan Pascasarjana Pendidikan Bahasa Indonesia 2022 serta Pengajar dan Pemelajar Bandung Independent School, yang telah membantu saya
9. Ayah, ibu, kakak, adikku, anak-anak tercintaku, Faresqi, Alike, dan Akbar yang saya

cintai. Terima kasih karena sudah memberikan banyak kasih sayang, doa serta dukungan dalam segala hal baik materil maupun moril

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penyusunan tesis ini. Oleh karena itu mohon kritik dan saran. Semoga tesis ini dapat bermanfaat baik bagi penulis dan juga para pembaca.

Bandung,

Penulis