

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M. (2003). *Guru Dalam Proses Belajar Mengajar, Cet. Ket-7*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Amirudin, Z. (2020). *Studi Kebutuhan Layanan. Lintas BK*, 41.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Aqib, Z. (2012). Ikhtisar Bimbingan Konseling. *Al-Isyrof: Jurnal Konseling*, 1.
- B. Hurlock, E. (2015). *Psikologi Perkembangan Suatu Pendekatan Rentang Hidup*. Jakarta: Erlangga
- Borg, & Gall. (2007). *Educational Reaserch, An Introduction*. New York and London: Longman Inc.
- Burns, R. (1993). *Konsep Diri, Teori, Pengukuran, Perkembangan dan Perilaku*. Jakarta: Arcan.
- Depdiknas. (2003, Juli 08). *Sistem Pendidikan Nasional*. Retrieved Januari 26, 2022, from JDIH BPK RI: bpk.id
- Dr. Wina Sanjaya, M. (2008). *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Pernada Media Group.
- Emzir. (2011). *Metodelogi Penelitian Kualitatif Analisis Data*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada Pusat.
- Fitts, W. (1971). *The Self Concept and Self Actualization*. Los Angeles, California: Western Psychological Services A Division of Manson Western Corporation.
- Hurlock, E.B. (2002). *Psikologi Perkembangan*. 5th edition. Jakarta: Erlangga
- Ihsan, N. (2014). *Asyik Bermain Maze*. Jakarta: Cikal Aksara.
- Lestari, P. (2018). *Upaya Meningkatkan Perkembangan Kognitif Anak Kelompok B Melalui Permainan Labirin Kardus di RA Ar Rafif Kalasam Sleman*. 8. Skripsi, UIN Sunan Kalijaga: Yogyakarta.
- Mahmud, A., & Sunarty, K. (2008). *Model-model Bimbingan dan Konseling*. Makassar: Panitia Sertifikasi Rayyon 24 UNM.
- Mayke S, T. (2001). *Bermain, Mainan, dan Permainan*. Jakarta: PT Grasindo.
- Mayke S, T. S. (2005). *Bermain, Mainan dan Permainan Untuk Anak Usia Dini*. Jakarta: Gramedia.

- Moeslichatoen, R. (1999). *Media Pembelajaran di Taman Kanak-kanak*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Mulyatiningsih, E. (2011). *Riset Terapan Bidang Pendidikan dan Teknik*. Yogyakarta: UNY.
- Nasih, M., & Kholidah, L. N. (2009). *Metode dan Teknik Pembelajaran Agama Islam*. Bandung: PT. Rineka Aditama.
- Priyanto, A., & Erman. (2004). *Dasar-Dasar Bimbingan Dan Konseling*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Rahayu, M. (2017). Penerapan Permainan Simulasi sebagai Teknik Bimbingan Kelompok untuk Meningkatkan Kemampuan Menyelesaikan Konflik di SMK Negeri 1 Polewali. *Jurnal Pendidikan Islam: Pendekatan Interdisipliner*, 126.
- Romlah, T. (2006). *Teori dan Praktik Bimbingan Kelompok*. Malang: UM Press
- Rogers, C. (1993). *Theory of Theraphy, Personality, and Interpersonal Relationships, As Developed in Client Centered Framework*. (Vol. 3). New York, McGraw Hill: Editor: In S. Koch: Psychology A Study of A Science.
- Rosidah, L. (2014). Peningkatan Kecerdasan Visual Spasial Anak Usia Dini Melalui Permainan Maze. *Jurnal Pendidikan Usia Dini*, Vo. 2, No. 8, 286.
- Santrock, J. (2007). *Perkembangan Anak*. Jakarta: PT. Erlangga
- Sarwono,dkk. (2003). *Psikologi Remaja*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Sirait, R. (2013). *Perancangan Aplikasi Game Labirin Dengan Menggunakan Algoritma Backtracking*. Medan: Budidarma.
- Smith, K. P., & Pellegrini, A. (2008). *Learning Though Play*. Minessta: Goldsmiths, University of London, United Kingdom University of Minnesota, USA.
- Sudjana. (2002). *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito
- Sukardi, D. K. (2008). *Bimbingan dan Konseling di Sekolah-sekolah*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sukardi, D. K. (2010). *Bimbingan Karier di Sekolah*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Tohirin. (2007). *Bimbingan dan Konseling di Sekolah dan Madrasah*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Walgito, B. (2010). *Bimbingan dan Penyuluhan di Sekolah*. Yogyakarta: Fakultas Psikologi UGM.
- Wibowo, M. E. (2005). *Konseling Kelompok Perkembangan*. Semarang: UNNES Press.

Winkel, W., & Hastuti, S. (2004). *Bimbingan dan Konseling Di Institusi Pendidikan*. Yogyakarta: Media Abadi.