

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman Fatoni. (2011). *Metodologi Penelitian dan Teknik Penyusunan Skripsi*. Jakarta: Rineka Cipta
- Ahmad, M. H. (2009). *100+ Permainan Tradisional Indonesia Untuk Kreativitas, Ketangkasan, Dan Keakraban*. Yogyakarta: Andi Offset
- Aini, N. (2012). Perbedaan Pengambilan Keputusan Karier Siswa Dari Keluarga Utuh Dan Dari Keluarga Broken Home Di MA Mu'allimin Mu'allimat Rembang (Doctoral Dissertation, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim)
- Ainin, Moh. (2010). *Metodologi Penelitian Bahasa Arab*. Surabaya : Hilal Pustaka
- Alverina, C., Hakim, Z. R., & Taufik, M. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Powtoon Pada Mata Pelajaran Ips. *School Education Journal Pgsd Fip Unimed*, 9(3), 266-272.
- Ariandi, M. S., Juli, S., Susanti, M., & Busihat, B. (2020). Layanan Informasi Untuk Meningkatkan Pemahaman Tentang Karir Bagi Kepala Keluarga Kuli Pasir. *Ijtimaiyya: Jurnal Pengembangan Masyarakat Islam*, 13(2), 185-202.
- Arikunto, Suharsimi. (2011). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Ash-Shiddiqy, A. R., Suherman, U., & Agustin, M. (2019). Efektivitas Bimbingan Karier Terhadap Kematangan Karier Mahasiswa. *Indonesian Journal Of Educational Counseling*, 3(3), 301-311.

- Darmasaputro, A., & Gunawan, W. (2018). Hubungan Efikasi Diri Pengambilan Keputusan Karier Dan Pengambilan Keputusan Karier Pada Siswa SMA. *Jurnal Psikologi*, 14(1), 1-11.
- Desri, M., & Solihatulmilah, E. (2019). Permainan Ular Tangga Dalam Meningkatkan Kemampuan Moral Anak. *Jurnal Petik*, 5(1), 85-91.
- Dewa Ketut Sukardi. (1993). *Psikologi Pemilihan Karier*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Falentini, F.Y., Taufik & Mudjiran. (2013). Usaha Yang Dilakuakan Siswa Dalam Menentukan Arah Pilihan Karir Dan Hambatan-Hambatan Yang Ditemui. *Jurnal Ilmiah Konseling*. Vol 2 No 1 Hal 310-316.
- Fransisca, R., Wulan, S., & Supena, A. (2020). Meningkatkan Percaya Diri Anak Dengan Permainan Ular Tangga Edukasi. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 4(2), 630-638.
- Gobei, A. T. (2021). 14 Tips Cara Mencari Pekerjaan Baru
<https://www.silanews.com/ipoleksosbudhankam/pr-2091522951/14-tips-cara-mencari-pekerjaan-baru?page=3>. [22 Juli 2022].
- Hamidi . (2000). Metode Penelitian Kualitatif. Malang : UMM Pres.
- Handoko, T. H. (2000). *Manajemen Personalia Dan Manajemen Sumber Daya Manusia*. Yogyakarta: BPFE
- Harususilo, Y. E. (2021). Memilih Jurusan: Kenali Diri Sendiri Sebelum Memilih Jurusan
<https://www.kompas.com/edu/read/2021/02/11/144639871/memilih-jurusan-kenali-diri-sebelum-merencanakan-masa-depan?page=all#page5>.
 [22 Juli 2022]

- Hasyim, Adelina. (2016). *Metode Penelitian dan Pengembangan di Sekolah*. Yogyakarta: Media Akademi
- Hurlock, E. B. (1994). *Psikologi Perkembangan: Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Jakarta: Erlangga
- Hartini, F. (2020). Pengaruh Kepribadian Big-Five, Perfeksionisme Dan Parental Career-Related Behavior Terhadap Kesulitan Pengambilan Keputusan Karier Pada Remaja (Bachelor's Thesis, Fakultas Psikologi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta).
- Hidayati, R. (2016). Layanan Penguasaan Konten Dengan Media Ular Tangga Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Konseling Gusjigang*, 2(1).
- Holis, H. (2013). Efektivitas Layanan Bimbingan Karier Dalam Upaya Meningkatkan Kemampuan Keputusan Karier Siswa Kelas XII Madrasah Aliyah Sabilul Muttaqin Pada Tahun Pelajaran 2013-2014 (Doctoral Dissertation, STKIP PGRI Sumenep).
- Indrawan, P. A., & Suriata, S. (2021). Ular Tangga Karier Sebagai Media Layanan Bimbingan Karier Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Bimbingan Dan Konseling Borneo*, 3(2).
- Irfan, I. (2021). Pengembangan Media Ular Tangga Dalam Bimbingan Kelompok Untuk Meningkatkan Perencanaan Karier Siswa SMA Islam Terpadu Ukhuwah Banjarmasin (Doctoral dissertation, Universitas Islam kalimantan MAB).

- Irfan, I., Jarkawi, J., & Handayani, E. S. (2020). Pengembangan Media Ular Tangga dalam Bimbingan Kelompok untuk Meningkatkan Perencanaan Karier. *Jurnal Consulenza: Jurnal Bimbingan Konseling dan Psikologi*, 3(2), 79-87.
- Ispriadi, B. D. S., Putri, D. A., & Dewani, P. K. (2020). Eksistensi Media Cetak Pada Masa Pandemi COVID-19
- Khulsum, U., Hudiyono, Y., & Sulistyowati, E. D. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menulis Cerpen Dengan Media Storyboard Pada Siswa Kelas X SMA. *Diglosia: Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 1(1), 1-12.
- Kurniawan, A. Dkk. (2021). *Bimbingan Karier: Implementasi Pendidikan Karier*. Cirebon: Insania
- Kustandi, C. & Sutjipto, B. (2011). *Media Pembelajaran Manual Dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Latif. (2010). Kenalkan Siswa Pada Dunia Kerja
<https://amp.kompas.com/edukasi/read/2010/05/14/15454719/kenalkan-siswa-pada-dunia-kerja>. [22 Juli 2022]
- Moleong, L. J. 2010. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosda karya.
- Moordiingsih., & Faturachman. (2006). “Proses Pengambilan Keputusan Dokter”. *Jurnal Psikologi*. 33, (2), 79-93.
- Mulyati, S. (2020). Meningkatkan Kecerdasan Kognitif Anak Dalam Mengenal Konsep Bilangan Melalui Bermain Ular Tangga Menggunakan Kartu

- Angka Pada Kelompok B3 Di Tk Negeri Pembina Metro Pusat. *Jurnal Lentera Pendidikan Pusat Penelitian Lppm Um Metro*, 5(1), 16-25
- Mulyatiningsih, E. (2014). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Munandir. (1996). *Program Bimbingan Karier Di Sekolah*. Jakarta: Jalan Pintu Satu.
- Narbuko, Cholid dkk. (1997). *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Bumi Aksara
- Nengsih, N. (2019). Pengaruh Layanan Bimbingan Kelompok Terhadap Perencanaan Arah Karier Siswa SMA Pembangunan Laboratorium Universitas Negeri Padang. *Al-Irsyad: Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 7(1).
- Nisa, T. F., & Suryani, I. W. (2015). Meningkatkan Keaktifan Berbicara Dan Kemampuan Matematika Anak Melalui Media Ular Tangga. *Jurnal PG-PAUD Trunojoyo: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Anak Usia Dini*, 2(1), 56-64.
- Nugraheni, D. A. (2019). Pengaruh Bimbingan Kelompok Dengan Media Permainan Ular Tangga Terhadap Perencanaan Karier Siswa (Doctoral Dissertation, Skripsi, Universitas Muhammadiyah Magelang).
- Nurfadhillah, Septy. (2021). *Media Pembelajaran*. Tangerang: CV Jejak
- Nuriana, I. (2020). Pengaruh Self Efficacy, Minat, Dan Dukungan Orang Tua Terhadap Pengambilan Keputusan Karir Remaja Memilih Program Studi Di Perguruan Tinggi. *Jurnal Psikologi*. 33, (3), 67-98

- Pribadi, A. S., Erlangga, E., & Wangge, M. Y. (2021). Hubungan Antara Konsep Diri Akademik Dengan Pengambilan Keputusan Karier Pada Siswa SMP. *Philanthropy: Journal Of Psychology*, 5(1), 157-174.
- Purba, W. (2013). *Buku Panduan Peningkatan Higinie Sanitasi Pangan Di Sekolah Melalui Permainan Ular Tangga*. Jakarta: Kementerian Kesehatan RI
- Putri, S. A., & Ramli, M. (2016). Pengembangan Media Permainan Simulasi Ular Tangga Untuk Meningkatkan Tanggung Jawab Belajar Siswa SMP. *Jurnal Kajian Bimbingan Dan Konseling*, 1(1), 40-46.
- Rawi, M. (2017). Pengemasan Pembelajaran Tari Salsa Melalui Modul Dan Media Audio Visual Untuk Siswa Sekolah Menengah Atas (Doctoral Dissertation, UNIMED).
- Rifa, Iva. (2012). *Koleksi Games Edukatif Di Dalam Dan Luar Sekolah*. Yogyakarta:Flash Books
- Sabekti, R. (2019). Hubungan Intensitas Penggunaan Media Sosial (Jejaring Sosial) Dengan Kecenderungan Narsisme Dan Aktualisasi Diri Remaja Akhir (Doctoral Dissertation, Universitas Airlangga).
- Sadiman, A.S., Rahardjo, R., Haryono, A., Dan Rahardjito. (2011). *Media Pendidikan (Pengertian, Pengembangan, Dan Pemanfaatannya)*. Jakarta: Rajawali Pers
- Sadirman, A. S. (2003). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan Dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada

- Safitri, A. N. (2018). Pengaruh Edukasi Dengan Media Ular Tangga Terhadap Pengetahuan Dan Sikap Remaja Dalam Upaya Pencegahan Seks Pranikah Di SMPN 1 Besuki, Tulungagung (Doctoral Dissertation, Universitas Airlangga).
- Salam, N. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Pada Materi Sistem Saraf Di Kelas XI MA Madani Alauddin Paopao (Doctoral Dissertation, Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar).
- Santrock, J. (2003). *Adolescence Perkembangan Remaja*. Jakarta: Erlangga.
- Saomah, A. (2013). *Pengembangan Karir Guru Dan Konselor*. Jakarta: Erlangga.
- Seruni, S., Mulyatna, F., & Nurrahmah, A. (2019). Pkm Inovasi Pembelajaran Matematika Sd/Mi Melalui Permainan Ular Tangga. *Selaparang Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 3(1), 75-80.
- Simarmata, L. J. S. A., Ernawati, R., & Gunawan, R. (2020). Hubungan Antara Pemberian Bimbingan Karier Dengan Pengembangan Potensi Peserta Didik Di SMA Cahaya Sakti Jakarta Timur. *Jurnal Kajian Selaras: Kajian Bimbingan Dan Konseling Serta Psikologi Pendidikan*, 3(1), 27-44.
- Sudjana. (2001). *Metode Statistika*, Edisi Revisi, Cet. 6. Bandung : Tarsito
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan : pendekatan Kuantitatif, Kualitatif & RnD*. Bandung : Alfabeta
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, & RnD*. Bandung : Alfabeta

- Sukmadinata, Nana. (2005). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Remaja Rosdakarya
- Syafitri, A., Amir, H., & Elvinawati, E. (2019). Perbandingan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) Dengan Media Ular Tangga Dan Media Puzzle Di Kelas XI SMA Negeri 01 Bengkulu Tengah. *Alotrop*, 3(2).
- Soeprihanto, J. (2001). *Penilaian Kerja Dan Pengembangan Karyawan*. Yogyakarta: BPFE
- Umar, H. (2001). *Riset Sumber Daya Manusia Dalam Organisasi*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka
- Vatmawati, S. (2019). Hubungan Konformitas Siswa Dengan Pengambilan Keputusan Karir. *Empati-Jurnal Bimbingan Dan Konseling*, 6(1), 55-70.
- Wahyuni, D. (2022). Pengembangan Media Ular Tangga Tematik Pada Tema 4 Subtema 1" Jenis-Jenis Pekerjaan" Di SD Negeri 5 Sekayu (Doctoral Dissertation, Uin Raden Fatah Palembang).
- Wahyuningsih, S. (2015). *Ular Tangga Misteri*. Jakarta: Erlangga.
- Wahidin, U. (2017). Pendidikan Karakter Bagi Remaja. *Edukasi Islami: Jurnal Pendidikan Islam*, 2(03).
- Wati, A. (2021). Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Mahaguru: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 2(1), 68-73.

- Wicaksono, L. (2004). Pengaruh Informasi Karier Terhadap Pengambilan Putusan Karier Siswa SMA. *Jurnal Guru Membangun*, , 3(1), 27-44.
- Widarto. (2015). *Bimbingan Karier Dan Tips Berkarier*. Yogyakarta: Pt. Leutika Nouvalitera
- Widyawati, M., & Nurtjahyani, S. S.(2017). Analisis Validitas Pengembangan Media Pembelajaran *Mind Mapping Berbasis Powerpoint*. In *Proceeding Biology Education Conference: Biology, Science, Enviromental, And Learning (Jurnal Vol. 14, No. 1, Pp. 571-574)*.
- Yudaningsih, N. (2021). Bab 6 Prinsip-Prinsip Bimbingan Karier. Bimbingan Karier: Implementasi Pendidikan Karakter. *Jurnal Bimbingan dan Konseling*, 5(1), 157-174. 88.
- Yurnasari, Heli. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Dalam Bentuk Buku Gambar Pop-Up Pada Materi Dongeng Untuk Siswa Kelas 3 Sdn 60 Seluma
- Yusandika, A. D., Istihana, I., & Susilawati, E. (2018). Pengembangan Media Poster Sebagai Suplemen Pembelajaran Fisika Materi Tata Surya. *Indonesian Journal Of Science And Mathematics Education*, 1(3), 187-196.
- Zaini, A. (2014). Dakwah Melalui Media Cetak. At-Tabsyir, *Jurnal Komunikasi Penyiaran Islam*.
- Zamroni, E., Sugiharto, D. Y. P., & Tadjri, I. (2014). Pengembangan Multimedia Interaktif Bimbingan Karir Untuk Meningkatkan Keterampilan Membuat

Keputusan Karir Pada Program Peminatan Siswa SMP. *Jurnal Bimbingan Konseling*, 3(2).

Zulfana, F. (2020). Pengaruh Model Nht Berbantu Media Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas Iv Di Sd N 02 Ujung Pandan Jepara. *Elementary School: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Ke-Sd-An*, 7(1), 13-17.