

**APPLICATION OF ONLINE-BASED ONLINE TEAM GAMES TOURNAMENT
COOPERATIVE LEARNING MODELS IN THE PANDEMIC COVID 19 TO KNOW
THE UNDERSTANDING OF SCIENCE MATERIALS IN BASIC SCHOOLS**

(Study Description Analysis at SDN 037 Sabang Bandung)

By

**Yanti Listiana
18060596**

Abstract

The success of teachers in conducting online learning in the Covid-19 pandemic situation depends on the ability of teachers to innovate in designing and concocting materials, learning methods, and what applications are in accordance with the materials and methods. Creativity is the key to success for a teacher to be able to motivate students to stay enthusiastic about learning online (online). The Team Games Tournament TGT learning model is a model that can be applied in online learning to eliminate children's boredom and provide learning variations. In this study, the research targets were the fourth grade students of SDN 037 Sabang Bandung City, West Java Province, totaling 20 people. The material that becomes the focus of the research is the "Style" subject matter science. The results of this study are comparing student learning outcomes before using the TGT learning model with after using the TGT learning model. The results of the analysis show that the use of the TGT learning model can improve student learning outcomes, this can be seen from the increase in the number of students who complete learning.

Keywords: TGT Learning Model online

Abstrak

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF *TEAM GAMES TOURNAMENT* BERBASIS *ONLINE* DIMASA PANDEMI COVID 19 UNTUK MENGETAHUI PEMAHAMAN MATERI IPA PADA SISWA SEKOLAH DASAR (Study Analisis Deskripsi di SDN 037 Sabang Bandung)

Oleh

Yanti Listiana

18060598

Keberhasilan guru dalam melakukan pembelajaran daring pada situasi pandemi Covid-19 ini tergantung kepada kemampuan guru dalam berinovasi merancang, dan meramu materi, metode pembelajaran, dan aplikasi apa yang sesuai dengan materi dan metode. Kreativitas merupakan kunci sukses dari seorang guru untuk dapat memotivasi siswanya tetap semangat dalam belajar secara daring (online)

Model pembelajaran *Time Games Tournament TGT* merupakan salah satu model yang bisa diterapkan dalam pembelajaran secara daring untuk menghilangkan kejenuhan anak dan memberikan variasi pembelajaran.

Pada penelitian ini, yang menjadi sasaran penelitian adalah siswa kelas IV SDN 037 Sabang Kota Bandung Provinsi Jawa Barat yang berjumlah 20 orang. Adapun materi yang menjadi fokus penelitian adalah Pelajaran IPA Materi Gaya

Hasil penelitian ini adalah membandingkan hasil belajar siswa sebelum menggunakan model pembelajaran TGT dengan sesudah menggunakan model pembelajaran TGT

Hasil analisa memperlihatkan bahwa penggunaan model pembelajaran TGT dapat meningkatkan hasil belajar siswa, hal ini terlihat dari bertambahnya jumlah siswa yang tuntas dalam belajar

Kata Kunci : Model Pembelajaran TGT secara online