

DAFTAR PUSTAKA

1. Sumber Buku

- Hasnida. (2015). *Analisis Kebutuhan Anak Usia Dini*. Jakarta: PT. Luxima Metro Media.
- Hurlock E. B. (1991). *Psikologi Perkembangan; Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Sejarah*. Jakarta; Erlangga.
- Mulyani, Diva. (2016). *Super Asyik Permainan Tradisional Anak Indonesia*. Yogyakarta: Diva Press.
- Nugraheni, Septi. (2015). *Peningkatan Keterampilan Motorik Kasar Melalui Permainan Engklek Pada Anak Kelompok A Tk Puspasiwi 2 Sleman*. Skripsi pada Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta
- Saebani, Ahmad Beni. (2017). *Pedoman Aplikatif Metode Penelitian dalam Penyusunan Karya Ilmiah, Skripsi, Tesis, dan Disertasi*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Supiyono, Andreas. (2018). *Serunya Permainan Tradisional Anak Zaman Dulu*. Jakarta; Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa

2. Sumber Jurnal

- Aghnaita. (2017). Perkembangan Fisik-Motorik Anak 4-5 Tahun Pada Permendikbud no. 137 Tahun 2014 (kajian konsep perkembangan anak). *Jurnal Al-Athfal*. 3(2); 219-234.(online: <http://ejournal.uin-suka.ac.id/tarbiyah/alathfal>)
- Armen, Meiriani., Rahmalia, Apriyanti. (2017). Pengaruh Permainan Tradisional Rondes Dan Gobak Sodor Terhadap Kemampuan Gerak Motorik Kasar Siswa Kelas V SD. *Journal of Education*. 1(4); 323-330. (online: <http://journal.univ-ekasakti-pdg.ac.id>)
- Daroyah, Muftichatul., Jaya, M. Thoha BS., Surahman, Maman. (2018). Perkembangan Fisik Motorik Kasar Anak Usia Dini Melalui Aktivitas Bermain Senam Fantasi. (Online, jurnal.fkip.unila.ac.id › PAUD › article › download, Diakses pada tanggal 13 Januari 2020).
- Erdiana, Lita (2016). Pengaruh Permainan Tradisional Gobak Sodor Terhadap Perkembangan Motorik Kasar Dan Sikap Kooperatif Anak TK Kelompok B Di Kecamatan Sidoarjo. *Jurnal Pedagogi*. 2(3); 9-17. (Diakses pada; <http://journal.um-surabaya.ac.id/index.php/Pedagogi/article/view/534>).

- Fauziddin, Moh., Mufarizuddin. (2018). Useful of Clap Hand Games for Optimalize Cogtivite Aspects in Early Childhood Education. *Jurnal Obsesi*. 2(2); 162-169. (Diakses pada; <https://obsesi.or.id/index.php/obsesi/article/view/76>).
- Febrianta, Yudha. (2016). Alternatif Mengembangkan Kemampuan Motorik Kasar Anak Usia Dini Dengan Aktivitas Akuatik (Berenang). *Al-Athfal Jurnal Pendidikan Anak*. 2(2); 85-96. (Diakses pada; https://www.researchgate.net/publication/330410559_Alternatif_Mengembangkan_Kemampuan_Motorik_Kasar_Anak_Usia_Dini_dengan_Aktivitas_Akuatik_Berenang).
- Iswantiningtyas, Veny., Wijaya, Intan Prastihastari. (2015). Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar Anak Usia Dini Melalui Permainan Tradisional Gobak Sodor. *Jurnal Pinus*. 1(3); 249-251. (Diakses pada; <https://ojs.unpkediri.ac.id/index.php/pinus/article/view/181>).
- Jannah, Alfi Roihatul., Lestaringrum, Anik. (2018). Peningkatan Kemampuan Motorik Kasar Anak Usia 5-6 Tahun Melalui Permainan Injak Ekor. *Journal of Early Childhood Care and Education*. 1(1); 1-6.(online: <http://journal2.uad.ac.id/index.php/jecce>)
- Khairi, Husnuzziadatul. (2018). Karakteristik Perkembangan Anak Usia Dini Dari 0-6 Tahun. *Jurnal Warna*. 2(2); 15-28. (Diakses pada; <https://ejournal.iaig.ac.id/index.php/warna/article/view/87>).
- Saputra, Setiya Yunus. (2017). Permainan Tradisional Vs Permainan Modern Dalam Penanaman Nilai Karakter Di Sekolah Dasar. *ELSE*. 1(1); 85-94. (Diakses pada; <http://journal.umsurabaya.ac.id/index.php/pgsd/article/view/873>).
- Siregar, Nurdiana., Lestari, Wiwik. (2018). Peranan Permainan Tradisional Dalam Mengembangkan Kemampuan Matematika Anak Usia Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Matematika dan Pendidikan Matematik*. 2(2); 1-7.
- Sit, Masganti. (2015). *Psikologi Perkembangan Anak Usia Dini*. Medan; Perdana Publishing.
- Sujiono, Bambang., Sumantri., Chandrawati, Titi. (2014). Hakikat Perkembangan Motorik Anak. (Online, <http://repository.ut.ac.id/4781/1/PGTK2302-M1.pdf>, Diakses tanggal 12 Januari 2020).

- Sulistyaningtyas, Reza Edwin., Fauziah, Puji Yanti. (2019). Pengembangan Buku Panduan Permainan Tradisional Untuk Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar Anak Usia 5-6 Tahun. *JPPM*. 6(1); 50-58.
- Suryana, Dadan. (2014). Hakikat Anak Usia Dini. (Online, <http://repository.ut.ac.id/4697/1/PAUD4107-M1.pdf>, Diakses tanggal 12 Januari 2020).
- Sutini, Ai. (2013). Meningkatkan Keterampilan Motorik Anak Usia Dini Melalui Permainan Tradisional. *Cakrawala Dini*. 4(2); 67-77.
- Umyati, Dewi Rara., Khoiriyah., Misyana. (2017). Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar Anak Melalui Permainan Gobag Sodor Di TK Darun Najah Yazidiyah Kecamatan Grjugan Kabupaten Bondowoso. (Online, <http://repository.unmuhjember.ac.id/1920/1/ARTIKEL.pdf>, Diakses pada tanggal 13 Januari 2020).
- Yenny. (2017). Gambaran Perkembangan Motorik Anak Usia 5-6 Tahun Yang Bermain Games Gadget. *Prosiding Temu Ilmiah X Ikatan Psikologi Perkembangan Indonesia; Peran Psikologi Perkembangan dalam Penumbuhan Humanitas pada Era Digital 22-24 Agustus 2017*, Hotel Grasia, Semarang.

3. Sumber Skripsi

- Devana, Mella Citra. (2017). *Mengembangkan Motorik Kasar Anak Melalui Permainan Tradisional Engklek Di PAUD Nurul Islam Bumi Waras Bandar Lampung*. Skripsi: UIN Raden Intan.
- Dwipa, Aristokrat Agung. (2015). *Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Peningkatan Kemampuan Gerak Motorik Kasar Pada Siswa Putra Sekolah Dasar*. Skripsi: UNNES.