

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil pengolahan data dalam penelitian ini, ada beberapa hal yang dapat penulis simpulkan.

1. Kondisi perkembangan kreativitas anak sebelum menggunakan keterampilan seni rupa melalui kegiatan *Blow Painting*. Setelah dilakukan observasi awal dengan melihat kondisi anak ternyata mengenai pembelajaran kreativitas seni rupa anak masih rendah. Pembelajaran yang diberikan guru kurang mengeksplor media-media yang tersedia, sehingga anak kurang tertarik dalam melakukan kegiatan tersebut.
2. Perencanaan penerapan kegiatan *Blow Painting* terhadap pengembangan kreativitas seni rupa anak pada kelompok B di kober Atsilah. Perencanaan dilakukan agar penelitian ini berjalan secara maksimal dan terencana. Peneliti terlebih dahulu membuat instrumen penelitian. Penelitian akan dilakukan dalam 2 bulan sebanyak 8 kali pertemuan dengan objek penelitian kelompok B1 10 orang anak, diantaranya 4 orang laki-laki dan 6 orang perempuan. Langkah pertama dalam penerapan *Blow Painting* adalah pembuatan Rencana Pembelajaran Harian (RPPH) sesuai tema yang akan disampaikan dibantu oleh guru kelas kelompok B1. Memepersiakna lembar observasi dan meyiapkan bahan-bahan untuk kegiatan *Blow Panting* yaitu: kertas HVS, cat air yang sudah diberi sedikit sabun, sedotan dan beberapa tempelan seperti kacang-kacangan dan kancing bekas.

3. Pelaksanaan penerapan kegiatan *Blow Panting* terhadap pengembangan kreativitas seni rupa anak pada kelompok B dikober Atsilah. Kegiatan kreativitas di kelas B biasanya dilakukan 2 kali dalam seminggu yaitu hari selasa dan kamis. Penelitian ini juga mulai dilaksanakan pada tanggal 03 maret 2020 sampai tanggal 15 April 2020 dengan 8 kali pertemuan. Selama penelitian berlangsung setiap pertemuannya anak mengalami peningkatan perkembangan kretaitvas seni rupa nya, meskipun di pertemuan kelima perkembangan anak stagnan tidak meningkat tidak juga menurun. Namun dipertemuan selanjutnya anak mengalaime peningkatan yang cukup baik karena kegiatan yang menarik dan anak-anak sudah mulai faham cara melakukan kegiatan ini. Pada pelaksanaannya kegiatan *Blow Painting* ini dilakukan 5 kali pertemuan didalam kelas, 3 kali pertemuan terakhir dilakukan dirumah masing-masing dengan pendampingan orang tua dan pantauan dari guru melalui WA grup. Guru meminta kerjasama kepada orang tua agar bisa membimbing anak-anaknya dalam kegiatan pembelajaran kreativitas seni rupa.
4. Hasil penerapan kegiatan *Blow Painting* dalam mengembangkan kreativitas seni rupa anak. Setelah dilakukan pelaksanaan kegiatan ini selama 8 kali pertemuan hasilnya 86% anak sudah masuk tahap BSB dan 14% tahap BSH, hasil ini sudah memenuhi kriteria kategori berkembang sangat baik, dan kriteria tersebut sudah memenuhi standar penelitian dan harapan peneliti. Hampir seluruh anak bisa menguasai konsep pengembangan kretivitas seni rupa melalui *Blow Painting*. Beberapa anak berhasil mencapai target

berkembang sangat baik disemua point obervasi penelitian ini. Juga faham dan mengetahui cara bermain *Blow Painting* dengan menghasilkan sebuah karya seni rupa yang cukup baik. Dengan hasil diatas dapat disimpulkan bahwa melalui kegiatan *Blow Painting* dapat meningkatkan kreativitas seni rupa anak.

B. Saran

Dari hasil penelitian ini terdapat beberapa saran yang bisa digunakan untuk peningkatan proses pembelajaran maupun penelitian yang berhubungan dengan materi ini, diantaranya:

1. Kepada pihak sekolah disarankan untuk dapat meningkatkan sarana dan prasarana, juga media pembelajaran agar tujuan pembelajaran yang telah dirancang oleh guru dapat tercpai dengan maksimal.
2. Kepada guru sebaiknya lebih meneksplor kegiatan-kegiatan yang menarik untuk anak dengan media pembelajaran yang sudah tersedia. Juga untuk terus mencari ilmu-ilmu tentang kegiatan anak yang menarik agar bisa mengaplikasinnnya didalam kelas secara maksimal.
3. Pemilihan model pembelajaran dan metode yang digunakan untuk lebih disesuaikan dengan materi pembelajaran dan keadaan siswa.
4. Untuk peneliti selanjutnya, sebaiknya aktivitas guru dan siswa agar lebih ditingkatkan untuk mendapatkan pembelajaran yang lebih detail.