

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dalam penggunaan media video animasi berbantuan *scratch* melalui model pembelajaran *picture and picture* pada mata pelajaran IPA materi daur hidup hewan, maka dapat disimpulkan hal-hal sebagai berikut :

1. Skenario dan implementasi berjalan dengan sangat baik. Adanya interaksi dan komunikasi yang baik antara siswa dan guru dalam pembelajaran. Penggunaan media video animasi berbantuan *scratch* sangat sesuai dengan mata pelajaran IPA materi daur hidup hewan. Hal tersebut membuat siswa mendapat pengalaman belajar yang lebih bermakna dalam memahami materi.
2. Respon siswa dan guru sangat baik. Siswa lebih semangat dalam menuangkan kreatifitasnya baik dalam aspek pengetahuan dan keterampilan. Terjalannya kerjasama antara mata pelajaran yaitu IPA dan TIK membuat pembelajaran menjadi lebih menyenangkan dan bermakna. Hasilnya dapat terlihat dari peningkatan kreatifitas siswa melalui *pre test* dan *post test*.
3. Kesulitan-kesulitan yang dialami siswa dalam menyelesaikan tugas terutama dalam indikator kreativitas keaslian dan kerincian. Pada indikator kreativitas keaslian didapat bahwa siswa belum dapat memperoleh informasi tambahan secara mandiri melalui sumber belajar lain seperti internet yang berkaitan dengan materi. Sedangkan pada indikator kerincian siswa mengalami kesulitan dalam melengkapi gambar dan animasi dengan detail dikarenakan sarana untuk

menuangkan kreatifitas masih terkendala serta siswa masih kurang teliti dalam memperhatikan penjelasan guru melalui gambar atau video yang ditampilkan

B. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dan kesimpulan yang telah disampaikan, maka peneliti menyampaikan saran sebagai berikut:

1. Penggunaan media video animasi berbantuan *scratch* melalui model pembelajaran *picture and picture* dapat menjadi alternatif dalam proses belajar di kelas untuk meningkatkan kemampuan berfikir kreatif siswa.
2. Diperlukan sarana dan prasarana yang memadai dan siap digunakan dalam mendukung proses pembelajaran.
3. Guru perlu meningkatkan kemampuannya dalam bidang IT khususnya pada keterampilan membuat video animasi berbantuan *scratch* untuk mendukung kegiatan pembelajaran.

