

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Basuki, Yudi dan Yeni Nurmala. (2019). *Kahoot! or Quizizz: the Students' Perspectives*. Tersedia online di:<https://doi.org/10.1016/j.compedu>. Diakses pada 10 Juni 2020.
- Bouhnik, Dan dan Mor Deshen. (2014). WhatsApp Goes to School: Mobile Instant Messaging between Teachers and Students. *Journal of Information Technology Education: Research Volume 13, 2014*. Diakses pada 15 Juni 2020.
- Dellos, Ryan. (2015). Kahoot! A digital game resource for learning. *International Journal of Instructional Technology and Distance Learning Vol. 12. No.4*. Diakses pada 30 Mei 2020.
- Iftakhar, Shampa. (2016). Google Classroom: what works and how?. *Journal of Education and Social Sciences, Vol. 3*. Diakses 30 Mei 2020.
- Jannati, Putri Anisaul. (2019). *Peningkatan Hasil Belajar Meringkas Teks Eksplasi melalui Model Quantum Teaching pada Siswa Kelas V SDN Karanggayam 01 Kabupaten Blitar*. Skripsi Prodi S1- Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Jurusan Kependidikan Sekolah Dasar dan Prasekolah, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Malang.
- Layyinah, Zakiyyatul (2020) *Meningkatkan Keterampilan Menulis Ringkasan Teks Penjelasan melalui Penerapan Model Pembelajaran Langsung pada Peserta Didik Kelas V MI Roudlotul Muta'alim Kawistowindu Duduk Sampeyan Gresik*. undergraduate thesis, Universitas Muhammadiyah Gresik.
- Mahsun.(2018).*Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Teks*. Depok : PT Rajagrafindo Persada.
- Monika Rosa Theana. (2019) *Keefektifan Bahan Ajar Leaflet Menggunakan Model Cooperative Script Terhadap Keterampilan Menyajikan Ringkasan Teks Eksplanasi Siswa Kelas V Sdn Gugus Perkutut Tuntang*. Under Graduates thesis, Universitas Negeri Semarang.
- Neng Endang, Permatasari. (2016) *Pembelajaran Meringkas Teks Eksplanasi Dengan Menggunakan Model Mind Mapping Pada Siswa Kelas Vii Smp Negeri 1 Lembang Tahun Pelajaran 2015/2016*. Skripsi(S1) thesis, FKIP UNPAS.

- Nafi'ah, Siti Anisatun. (2018). *Model – Model Pembelajaran Bahasa Indonesia di SD/MI*. Yogyakarta : Ar-Ruuz Media.
- Permendikbud No. 22 tahun 2016 tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Putra, I Made. (2020). *Kurang Efektifnya Pembelajaran Daring / E-Learning*. Prodi Bimbingan Konseling. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Putranti, Nurita. (2013). Cara Membuat Media Pembelajaran Online Menggunakan Edmodo. *Jurnal Pendidikan Informatika dan Sains*, Vol. 2, No. 2, Desember 2013. Diakses pada 23 Mei 2020.
- Redaksi kumparan. (2020). Imbas Pandemi Virus Corona Bagi Dunia Pendidikan Indonesia dan Global. <https://kumparan.com/kumparansains/imbaspandemi-virus-corona-bagi-dunia-pendidikan-indonesia-dan-global-1t5YVXRYAbo/full>. Diakses pada 26 Juni 2020.
- Riduwan. (2010). *Metode dan Teknik Menyusun Tesis*. Bandung: Alfabeta.
- Riyana, Cepi. (2019). *Produksi Bahan Pembelajaran Berbasis Online*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Surat Edaran No. 14 Tahun 2019 tentang Penyederhanaan Rencana Pelaksanaan
- Surat Edaran Nomor 4 Tahun 2020 Tentang Pelaksanaan Kebijakan Pendidikan Dalam Masa Darurat Penyebaran Corona virus Disease (Covid- 1 9)
- Suryana, Irfan. (2019). *Ice Breaker Penyemangat Belajar dari Membosankan Menjadi Rileks*. Yogyakarta : Psikologi Corner.
- Susanti, Lidia. (2019). *Strategi Pembelajaran Berbasis Motivasi*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Undang-Undang No. 20 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Yanti, dkk. (2016). *Bahasa Indonesia Konsep Dasar dan Penerapan*. Jakarta : PT Grasindo.
- , *Profil Edmodo*. Tersedia online di: www.edmodo.com. Diakses pada 25 Juni 2020.