

ABSTRAK

N. Sopiatal Puadah (18070042). Penelitian ini bertujuan untuk merumuskan proses pengembangan media pembelajaran *playmat* dengan menggunakan modifikasi permainan origami untuk meningkatkan motorik halus anak pada anak usia dini kelompok B. 2) Mengidentifikasi respon anak didik dan guru terhadap media pembelajaran *playmat* menggunakan modifikasi permainan origami untuk peningkatan motorik halus anak. 3) Mendeskripsikan kelayakan media pembelajaran *playmat* menggunakan modifikasi permainan origami dalam meningkatkan motorik halus anak pada anak usia dini kelompok B. 4) Mendeskripsikan peningkatan motorik halus anak dengan menggunakan media pembelajaran origami. Penelitian ini merupakan penelitian R&D yang mengadopsi pengembangan dari Borg & Gall, subjek dalam penelitian ini yaitu siswa SPS Al-Mubtadiin Kelompok B usia 4-5 tahun yang berjumlah 15 anak pada tahap uji coba terbatas. Pengumpulan data berupa angket yang divalidasi oleh ahli materi, ahli media dan praktisi guru di SPS Al-Mubtadiin. Jenis data yang dihasilkan dalam pengembangan media pembelajaran *playmat* adalah data kualitatif dan kuantitatif. Penelitian ini menghasilkan sebuah produk berupa *playmat* modifikasi permainan origami sebagai media pembelajaran. Berdasarkan penilaian ahli materi mendapatkan persentase 88,8% dengan keterangan sangat layak, penilaian ahli media mendapatkan persentase 91,6% dengan keterangan sangat layak, penilaian praktisi guru mendapatkan persentase 93% dengan keterangan sangat layak, dalam uji coba terbatas mendapat persentase 100% dengan keterangan anak berkembang sangat baik (BSB).

Kata Kunci : *Media Pembelajaran, Origami, Permainan Origami, Motorik halus, Anak Usia Dini*