

ABSTRAK

Penelitian ini merupakan penelitian *Mix Methode* dengan desain penelitian *Sequential Explonatory Desaign*. Pada desain ini tahap pertama yang dilakukan adalah mengumpulkan data Kualitatif kemudian dilanjutkan dengan pengumpulan data Kuantitatif. Subjek dalam penelitian adalah anak usia dini (usia 5-6 tahun) di TK Ibnu Sina. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Penggunaan Media *Finger Painting* Untuk Meningkatkan Kreativitas Pada Kelompok B. Masalah pada penelitian ini yaitu: (1) Bagaimana Proses Penggunaan Media Bahan Alam dengan metode Kolase sebagai media pembanding dari penggunaan media *Finger Painting* dalam meningkatkan kreativitas anak kelompok B? (2) Bagaimana efektivitas penggunaan media *finger painting* dalam meningkatkan kreativitas anak kelompok B? (3) Bagaimana Kendala yang di hadapi oleh guru dan murid saat memanfaatkan media *finger painting*?. Hasil penelitian menunjukkan bahwa: Penggunaan Media *Finger Painting* Untuk Meningkatkan Kreativitas Pada Kelompok B itu termasuk kategori Sangat Efektif. Kendala yang di hadapi oleh Guru dan Peserta didik dalam mengetahui Efektivitas Penggunaan Media *Finger Painting* Untuk Meningkatkan Kreativitas Pada Kelompok B terbagi menjadi dua faktor yaitu: (1) Faktor Internal, (2) Faktor Eksternal.

Kata Kunci: Kreativitas, Media Pembelajaran, Anak Usia Dini, *Finger Painting*