

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT karena atas rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan proposal skripsi tepat pada waktunya. Tujuan penyusunan proposal skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat dalam penyusunan skripsi untuk memperoleh gelar sarjana Pendidikan Guru Anak Usia Dini di Fakultas Ilmu Pendidikan Institut Keguruan dan Pendidikan (IKIP) Siliwangi. Dalam penulisan proposal ini penulis mengambil judul “Penggunaan Game Edukasi Marbel Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Huruf Pada Anak Usia Dini”.

Dalam penulisan skripsi ini penulis banyak mendapat bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan baik moril maupun materil sehingga penulisan skripsi ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya.

Penulis menyadari penulisan skripsi ini tidak luput dari berbagai kekurangan penulis mengharapkan berbagai saran dan kritik demi kesempurnaan dan perbaikannya sehingga akhirnya laporan proposal skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi bidang pendidikan dan penerapan di lapangan serta bisa dikembangkan lagi.

Cimahi, Juli 2024

Kiki Ziara Ramadina
NIM : 20070018